

5 円周を 6 等分する点を時計まわりの順に A, B, C, D, E, F とし, 点 A を出発点として小石をおく. サイコロをふり, 偶数の目が出たときは 2, 奇数の目が出たときは 1 だけ小石を時計まわりに分点上進めるゲームを続け, 最初に点 A にちょうど戻ったときを上がりとする

- (1) ちょうど 1 周して上がる確率を求めよ.
- (2) ちょうど 2 周して上がる確率を求めよ.