

(1) $a \neq 0$ のとき $ab+cd=0 \neq 1$. $b = -\frac{cd}{a}$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \sqrt{a^2+c^2} \begin{pmatrix} \frac{a}{\sqrt{a^2+c^2}} & -\frac{c}{\sqrt{a^2+c^2}} \frac{d}{a} \\ \frac{c}{\sqrt{a^2+c^2}} & \frac{a}{\sqrt{a^2+c^2}} \frac{d}{a} \end{pmatrix} = \sqrt{a^2+c^2} \begin{pmatrix} \frac{a}{\sqrt{a^2+c^2}} & -\frac{c}{\sqrt{a^2+c^2}} \\ \frac{c}{\sqrt{a^2+c^2}} & \frac{a}{\sqrt{a^2+c^2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{d}{a} \end{pmatrix} \neq 1$$

$u = \frac{d}{a}$, $v = \sqrt{a^2+c^2}$, $\exists \theta$ $0 \leq \theta < 2\pi$ $\cos\theta = \frac{c}{\sqrt{a^2+c^2}}$ $\sin\theta = \frac{a}{\sqrt{a^2+c^2}}$ を満たす値, と可決す

$$A = \begin{pmatrix} v \cos\theta & -v \sin\theta \\ v \sin\theta & v \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & u \end{pmatrix} \quad \text{--- (1)}$$

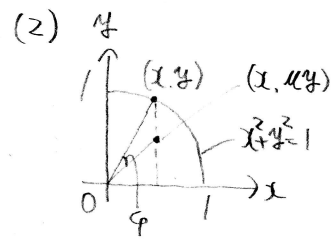
$a=0$ のとき, $cd=0$ $-bc \neq 0 \neq 1$ $c \neq 0$, $d=0$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & b \\ c & 0 \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} 0 & \frac{b}{c} \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\frac{b}{c} \end{pmatrix} \neq 1$$

$u = -\frac{b}{c}$, $v = c$, $\theta = \frac{\pi}{2}$ と可決す

$$A = \begin{pmatrix} v \cos\theta & -v \sin\theta \\ v \sin\theta & v \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & u \end{pmatrix} \quad \text{--- (2)}$$

(1)(2) $\neq 1$ 題意は示された



$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ は $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & u \end{pmatrix}$ に $\neq 1$ $\begin{pmatrix} x \\ uy \end{pmatrix}$ に移す

$0 < u < 1$ $\neq 1$. 左図のおよくなるから. 左図のおよに θ をとると. $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$.

$\begin{pmatrix} x \\ uy \end{pmatrix}$ は $v \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$ に $\neq 1$ 原点を中心 θ 回転して. θ に $\neq 1$ v 倍になる

$0 \leq \theta < 2\pi$, $\sin\theta = \frac{c}{\sqrt{a^2+c^2}}$, $\cos\theta = \frac{a}{\sqrt{a^2+c^2}}$, $a \geq 0$, $c \geq 0$ のとき. $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$

よって. $\theta = -\phi + \theta$.

θ は一定であるから. ϕ が最大になるとき θ は最大となる

ϕ は $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ のとき最小値 0 をとる.

よって $\vec{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$