

$\triangle ABC$ の重心が原点であるような 2次元座標で考える.

このとき  $\frac{1}{3}\vec{OA} + \frac{1}{3}\vec{OB} + \frac{1}{3}\vec{OC} = \vec{0}$

$\vec{OP} = \alpha\vec{OA} + \alpha\vec{AB} \quad (0 < \alpha < 1)$

$\vec{OQ} = \beta\vec{OB} + \beta\vec{BC} \quad (0 < \beta < 1)$

$\vec{OR} = \gamma\vec{OC} + \gamma\vec{CA} \quad (0 < \gamma < 1)$

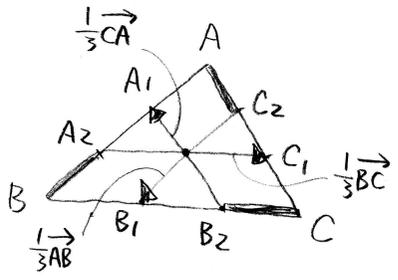
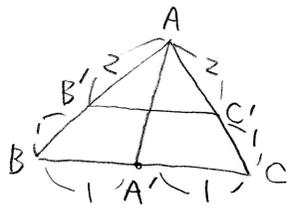
$\triangle PQR$ の重心を  $G$  とすると

$\vec{OG} = \frac{1}{3}\vec{OA} + \frac{1}{3}\alpha\vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{OB} + \frac{1}{3}\beta\vec{BC} + \frac{1}{3}\vec{OC} + \frac{1}{3}\gamma\vec{CA} = \frac{1}{3}\alpha\vec{AB} + \frac{1}{3}\beta\vec{BC} + \frac{1}{3}\gamma\vec{CA}$

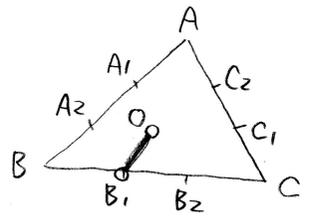
$A$  と  $\triangle ABC$ の重心を通る直線と  $BC$ の交点を  $A'$  とすると  $BA':A'C = 1:1$

$BC$  と平行で  $\triangle ABC$ の重心を通る直線と  $AB, AC$ の交点を  $B', C'$  とすると

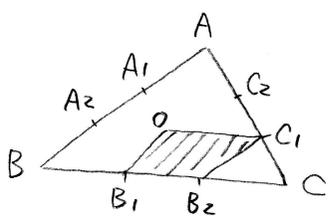
$AB':B'B = 2:1, AC':C'C = 2:1$



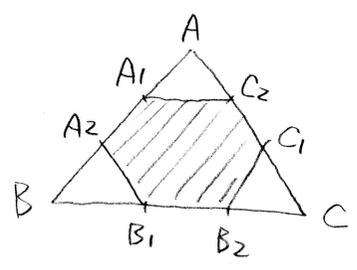
よって  $AB, BC, CA$  を 3等分する点を  $A_1, A_2, B_1, B_2, C_1, C_2$  とすると左図のようになる.



$\frac{1}{3}\alpha\vec{AB}$ の動く範囲は左図の太線部



$\frac{1}{3}\alpha\vec{AB} + \frac{1}{3}\beta\vec{BC}$ の動く範囲は左図の斜線部  
※境界線上の点を除く



$\frac{1}{3}\alpha\vec{AB} + \frac{1}{3}\beta\vec{BC} + \frac{1}{3}\gamma\vec{CA}$ の動く範囲  
すなわち  $\triangle PQR$ の重心の動く範囲は左図の斜線部  
※境界線上の点を除く.